

```
//-----  
// Chibi Dialog Free  
// © Kids Room  
// Version 1.0  
//-----
```

「Chibi Dialog Free」は、ダイアログを画面上に簡単表示するuGUIです。

主に、iPhoneやAndroidで重宝されるかと思います。

テキスト入力欄も配置可能なお安い有料版もございます。

●特徴

- ・各ボタン毎に背景色の設定が可能。
- ・ボタン押下時のコールバックが受け取れます。
- ・別途、ダイアログが閉じた後にもコールバックを用意。
- ・ダイアログの外側をタップして閉じる機能も実装。この機能の有効無効も選択可能です。

●使用方法

1. Prefabフォルダ>ChibiDialogをシーンへ追加します。
2. C#の変数宣言部分へ以下のコードを追加し、GameObjectへアタッチしてください。

```
//-----  
public Chibi.Free.Dialog dialog;  
//-----  
3. 1で追加したChibiDialogを、2のスクリプトの「dialog」へドラッグなどで紐づけます。  
4. ダイアログを表示するコードを以下のように記述します。  
//-----  
// キャンセルボタンを宣言（ボタンのラベルを「Cancel」、コールバック無し、背景色は薄いグレー）  
var cancel = new Chibi.Free.Dialog.ActionButton("Cancel", null, new Color(0.9f, 0.9f, 0.9f));  
// 決定ボタンを宣言（ボタンのラベルを「OK」、コールバックあり、背景色は水色）  
var ok = new Chibi.Free.Dialog.ActionButton("OK", () =>  
{  
    Debug.Log("click ok");  
}, new Color(0.5f, 0.9f, 0.9f));  
// ダイアログにボタンを追加（並び順は左から）  
Chibi.Free.Dialog.ActionButton[] buttons = { cancel, ok };  
// ダイアログ表示（タイトル、本文、ボタン、の順番で）  
dialog.ShowDialog("タイトル", "ダイアログ本文\n改行も可能です。", buttons);  
/*  
// または（タイトル、本文、ボタン、ダイアログが閉じた後のコールバック、ダイアログの外をタップして閉じる場合は  
true)  
dialog.ShowDialog("title", "message", buttons, () =>  
{  
    Debug.Log("ダイアログが閉じた後に実行されます。");  
}, true);  
*/  
//-----
```

●注意点

当ダイアログは、複数重ねて表示できません。

（UI的に美しくないと思いますので）

●アップデート予告

当ダイアログが好評でしたら、アクションシートも実装しようかと思っています。

●バージョン履歴

1.0

初回リリース